**Задачи вычислительной математики**

Решение каждой задачи размещается в отдельной папке с именем «Фамилия разработчика и формулировка задачи»

При оформлении **всех** задач оформлять меню из 3-х пунктов:

1. Условие задачи (ссылка на поле МЕМО с полным изложением постановки задачи) и оформленные контрольные примеры.
2. Решение задачи («запуск» программы на выполнение).
3. О себе (для идентификации исполнителя).
4. **Каждая задача д.б. оформлена в тетради.**

Задачи вычислительной математики

* Решение алгебраических и трансцендентных уравнений
* Решение систем уравнений
* Нахождение значений определенных интегралов
* Нахождение интерполяционных полиномов для табличной функции
* Нахождение аппроксимирующей функции для функции, заданной таблично.

**При решении задач необходимо использовать визуализацию процесса решения, использовать компоненты Canvas, Image, Picture и различные графические примитивы (при решении систем из 2-х уравнений с 2-мя неизвестными).**